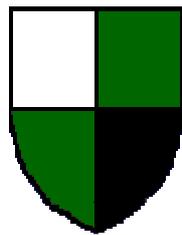


WAPPENROLLE Mehir



Wappen des Reiches Mehir

Hintergrund: Die Farben grün und schwarz sind die traditionellen Farben der Schwarzalben, die seit über 700 Jahren im Reich herrschen. Die drei Pyramiden sind ebenfalls ein sehr altes Zeichen. Sie symbolisieren die drei göttlichen Geschwister T'ziral, B'aral und D'orel. Der älteste Bruder, T'ziral, vertrieb seine Schwester D'orel und löschte den Glauben fast vollständig aus. Das letzte, der Göttin D'orel geweihte Haus, wurde um 500 niedergebrannt. Heute interpretiert man das Symbol als die Dreiheit der Schwarzalben und der beiden göttlichen Brüder, die gemeinsam über Mehir herrschen. Verwendung: überall im Reich auf Fahnen, Schilden und als Siegel. Durch die ausgeprägte Bürokratie in Mehir gibt es noch eine Vielzahl abgewandelter Formen, um eine Provinz oder eine Militäreinheit zu kennzeichnen.



Wappen der Provinz Bandorkov

Hintergrund: Zu sehen sind die Farben des Reiches Mehir und der Stadt Swarrogg.

Verwendung: Seit der Eroberung als Zeichen der neuen Provinz Bandorkov.



Wappen der Schwarzen Hand

Hintergrund: Nur wenig ist über diese im Untergrund operierende Gruppe bekannt, außer, dass sie scheinbar in ganz Mehir vertreten ist und neben sich keine anderen Banden duldet. So gilt es als gesichert, dass die Vernichtungen der Blutkatzen und der Nachtklingen auf das Konto der Schwarzen Hand gehen. Genauere Informationen über die Struktur dieser Vereinigung sind nicht bekannt, da alle möglichen Informanten spurlos verschwanden. Den neuesten Gerüchten nach, versucht die Schwarze Hand ihren Einflussbereich über Ländergrenzen hinweg zu erweitern. Einzig bekannter Leitspruch ist: 'Sucht nicht uns, wir finden EUCH!'

Verwendung: Das Zeichen kann häufig auf diversen Schriftstücken wie Erpresserbriefen,

Bekennerschreiben und Meuchelaufträgen gefunden werden. Es ist nachgewiesen, dass das Fälschen dieses Zeichens schon einigen Leuten das Leben gekostet hat.



Wappen der Bergbaugilde zu Swet

Hintergrund: Nach der Besetzung von Bandorkov von den Truppen Mehirs und dem Einsetzen eines neuen Gildenvorstehers, wurde schnell das für Bandorkov verwendete neue Banner als Grundlage für das Wappen der Bergbaugilde eingesetzt.

Verwendung: Nur bei Verhandlungen der Bergbaugilde mit potenziellen Kunden. Da nur noch wenige der Minen betrieben werden und ein Großteil der geförderten Rohstoffe in Richtung Dunkelburg gebracht wird, taucht das Wappen sehr selten auf. Um nicht in Vergessenheit zu geraten, werden Transportkisten und Eisenbarren mit dem Wappen gekennzeichnet.



Wappen der Hean'Dal

Hintergrund: Die Hean'Dal, eine Rasse löwenartiger Humanoider, kämpften vor langer Zeit für die Mächte der Ordnung gegen die Kräfte Arkanpaals und waren als gnadenlose Kämpfer und Militärstrategen gefürchtet. In den Wirren des Ewigen Krieges verschwanden sie und galten als vernichtet...bis heute... Die Farbe Rot symbolisiert für die Hean'Dal das Blut, welches im Kampf von den Mutigen und Tapferen vergossen wird, das Gelb erinnert an ihre Heimatwelt.

Verwendung: Als Flaggen der Hean'Dal Enklaven, auf Wappenmänteln, Schilden und Siegeln.